

REGULAMENTO

TORNEIO GERENCIAL 2018

Capítulo I – Objetivo

Art. 1º O Torneio Gerencial é uma competição que tem como objetivo possibilitar aos participantes o exercício da gestão empresarial, por meio de simulações, para fins de aprimoramento e capacitação. É um evento promovido pela Bernard Simulação Gerencial.

Capítulo II – Participantes

Art. 2º Pode participar do Torneio Gerencial 2018 qualquer pessoa física que se inscreva nas formas estabelecidas neste Regulamento, exceto vencedores de edições anteriores.

Art. 3º Os participantes devem se inscrever em equipes com 1 (um) ou 2 (dois) integrantes. É permitida a substituição, inclusão ou exclusão de participantes até o fim do prazo de inscrições, desde que seja respeitada a quantidade mínima e máxima de integrantes por equipe. Quaisquer alterações nos dados das equipes e seus respectivos integrantes deverão ser solicitadas junto à coordenação do Torneio Gerencial, pelo e-mail torneio@torneiogerencial.com.br. Alterações após o início do Torneio não são permitidas.

Art. 4º Ao menos um dos integrantes (ou representante legal) da equipe deve ter conta bancária nacional.

Art. 5º Um mesmo participante não pode integrar mais de uma equipe.

Art. 6º A coordenação do Torneio Gerencial reserva-se o direito de, a seu exclusivo critério, alterar ou não aceitar nomes de equipes ofensivos ou que possam denegrir a imagem do Torneio.

Capítulo III – Inscrições

Art. 7º As inscrições devem ser realizadas exclusivamente pela internet, pelo site www.torneiogerencial.com.br, no período de 30 de julho a 02 de setembro de 2018. No formulário de inscrição devem ser informados os dados de todos os integrantes da equipe.

Art. 8º O valor da inscrição é de R\$ 50,00 (cinquenta reais) por equipe, independentemente do número de integrantes.

Art. 9º Ao realizar a inscrição, cada equipe deve nomear, entre seus integrantes, um representante perante a coordenação do Torneio Gerencial. A escolha deste representante tem como objetivo possibilitar uma melhor organização e comunicação do Torneio Gerencial. O representante é o responsável pela confirmação dos dados cadastrais e pagamento da taxa de inscrição. Formalmente, não há qualquer distinção entre os membros das equipes, sendo todos integral e solidariamente responsáveis pelo envio e recebimento das decisões, assim como pelo acompanhamento de todos os avisos e informações disponibilizadas no ambiente de simulação.

Art. 10º A confirmação da inscrição é realizada em três passos, conforme descrito a seguir:

Passo 1 – Pedido de Inscrição

Ao preencher o formulário de inscrição, por meio do site do Torneio Gerencial, os membros da equipe receberão um e-mail com *link* para confirmação do pedido. Para confirmar o pedido de inscrição da sua equipe, algum dos membros deverá acessar este *link*.

Passo 2 – Pagamento

Após a confirmação do pedido de inscrição, o representante recebe um e-mail com a lista dos participantes da equipe e um *link* para pagamento da inscrição. Após o preenchimento do formulário de pagamento, o representante será redirecionado de volta ao site do Torneio.

Passo 3 – Confirmação da Inscrição

Após o pagamento da taxa de inscrição os membros da equipe receberão uma mensagem confirmando a quitação da taxa de inscrição e os dados de acesso ao ambiente de simulação. Esta confirmação será realizada em até 5 (cinco) dias após o pagamento da taxa. Somente estarão inscritas as equipes que receberem um e-mail com aviso de confirmação do pagamento. A partir deste momento, os participantes terão seus usuário e senha divulgados e poderão acessar o manual da empresa a ser gerenciada.

Art. 11º Havendo necessidade de alteração de algum dos dados informados, o representante da equipe deve enviar um e-mail solicitando-a para a coordenação do Torneio até a data final das inscrições, utilizando o mesmo e-mail cadastrado na inscrição.

Art. 12º Caso a equipe efetue o pagamento e não receba a comunicação de confirmação no prazo estipulado, os membros deverão verificar sua caixa de *spam* (lixo eletrônico). Caso ainda não localizem a comunicação de confirmação, a equipe deve entrar em contato imediatamente com a coordenação do Torneio Gerencial pelo e-mail torneio@torneiogerencial.com.br.

Art. 13º Em casos excepcionais de cancelamento de inscrição, o valor pago na inscrição será restituído, descontada a taxa de gerenciamento de inscrição, no valor de R\$ 10,00.

Capítulo IV – Equipamento necessário

Art. 14º Para participar do Torneio Gerencial é necessário que cada equipe tenha à sua disposição um computador com acesso à Internet e uma conta de e-mail válida. No caso de haver apenas um e-mail válido este será o e-mail do representante da equipe.

Capítulo V – Coordenação

Art. 15º O Torneio Gerencial é coordenado por especialistas da Bernard Simulação Gerencial, que há mais de 25 anos atua com a metodologia de simulação gerencial nos meios acadêmico e corporativo.

Capítulo VI – Competição

Art. 16º A competição será realizada em quatro etapas: *Etapa 1, Etapa 2, Etapa 3 e Etapa 4 (Final)*. Na *Etapa 1*, as equipes irão comandar pequenas empresas do setor comercial, enquanto que na *Etapa 2* é feita a gestão de pequenas empresas do setor industrial de bens duráveis. Na *Etapa 3*, as equipes classificadas

administram grandes empresas (sociedades anônimas de capital aberto) do setor industrial. Finalizando, as equipes classificadas para a *Etapa 4 (Final)* assumem a direção de uma grande empresa prestadora de serviço. Para as três etapas iniciais, as equipes tomam decisões segundas, quartas e sextas-feiras. Na final, serão tomadas decisões por quatro dias úteis subsequentes.

Art. 17º Durante as etapas, o prazo para gravar as decisões no ambiente de simulação se encerra às 14h00min (horário oficial de Brasília). Caso as equipes desejarem fazer alterações nas decisões já gravadas, deverão fazê-las antes desse horário. Após este horário não será permitida gravar novas decisões. Os resultados de todas as etapas, por sua vez, serão divulgados até às 18h00min do mesmo dia. Os quadros a seguir contêm as datas de envio de decisões e disponibilização dos relatórios para cada etapa.

ETAPA 1	PERÍODOS						
	1	2 Teste	2 Definitivo	3	4	5	6
Envio das decisões das empresas (até às 14:00*)	-	14/set	17/set	19/set	21/set	24/set	26/set
Disponibilização dos relatórios (até às 18:00*)	12/set	14/set	17/set	19/set	21/set	24/set	26/set

ETAPA 2	PERÍODOS				
	1	2	3	4	5
Envio das decisões das empresas (até às 14:00*)	-	01/out	03/out	05/out	08/out
Disponibilização dos relatórios (até às 18:00*)	28/set	01/out	03/out	05/out	08/out

ETAPA 3	PERÍODOS				
	1	2	3	4	5
Envio das decisões das empresas (até às 14:00*)	-	15/out	17/out	19/out	22/out
Disponibilização dos relatórios (até às 18:00*)	10/out	15/out	17/out	19/out	22/out

ETAPA 4 (Final)	PERÍODOS				
	1	2	3	4	5
Envio das decisões das empresas (até às 14:00*)	-	26/out	29/out	30/out	31/out
Disponibilização dos relatórios (até às 18:00*)	24/out	26/out	29/out	30/out	31/out

Art. 18º A cada etapa, todas as equipes participantes iniciam a simulação em situação (econômica, financeira e mercadológica) idêntica. Portanto, com a empresa classificada, o resultado na etapa anterior não influi na situação inicial na próxima etapa.

Art. 19º A primeira rodada de decisões da *Etapa 1* será um período de aquecimento (*Período 2 Teste*), para que os participantes se adaptem à dinâmica do Torneio Gerencial. Os resultados deste período não serão computados e não afetarão as próximas tomadas de decisões. Caso a equipe insira decisões para o *Período 2 Teste* e não as altere para o período seguinte (*Período 2 Definitivo*), as decisões enviadas para o *Período 2 Teste* serão repetidas e consideradas para o *Período 2 Definitivo*.

Art. 20º A *Etapa 1* será a única com 6 rodadas de decisão (contando o período teste), enquanto as outras etapas têm 4 rodadas de decisão cada. Cada rodada simulada corresponde ao período real de um trimestre.

Art. 21º O Torneio Gerencial terá início com o sorteio dos grupos, realizado pela coordenação do Torneio. Nas *Etapas 1 e 2*, cada grupo será formado por 8 equipes (empresas simuladas), já na *Etapa 3* os grupos serão compostos por 10 equipes (empresas simuladas) e, por fim, na *Etapa 4 (Final)* o grupo será de 9 equipes (empresas simuladas). As empresas que compuserem o mesmo grupo disputarão entre si em um mesmo mercado simulado.

§ 1º Na *Etapa 1* pode haver grupos com 7 equipes, em virtude do número de inscritos.

Art. 22º Na *Etapa 1*, as equipes se enfrentarão dentro de seus grupos e as 240 equipes com o maior patrimônio líquido, dentre todas as inscritas, estarão classificadas para a *Etapa 2*. Na *Etapa 2*, a 1ª colocada de cada grupo estará classificada para a etapa seguinte. Na *Etapa 3*, as equipes entre a 1ª e a 3ª colocação em seus grupos estarão classificadas para a final. Na *Etapa 4 (Final)* as equipes se enfrentarão em um mesmo grupo e, ao fim desta etapa, a melhor classificada será a campeã do Torneio Gerencial 2018.

§ 1º Em cada etapa será feito um sorteio dos grupos, realizado pela coordenação do Torneio.

§ 2º Os nomes das equipes classificadas em cada etapa serão divulgados ao término da etapa.

Art. 23º Os critérios de avaliação e classificação das empresas simuladas são:

- **Etapas 1 e 2:**

1º – Maior Patrimônio Líquido;

2º – Maior Lucro do último período (em caso de empate no 1º critério);

3º – Menor endividamento total (em caso de empate no 2º critério).

- **Etapas 3 e 4 (Final):**

1º – Maior cotação das ações;

2º – Maior patrimônio líquido (em caso de empate no 1º critério);

3º – Maior lucro do último período (em caso de empate no 2º critério).

Capítulo VII – Comunicação entre a coordenação e as equipes

Art. 24º A Bernard Simulação Gerencial, realizadora do Torneio Gerencial, não se responsabiliza pelas falhas técnicas na transmissão de dados via Internet ocorridas durante a competição, como rede fora do ar ou qualquer problema que inviabilize o envio das decisões. A gravação das decisões é de inteira responsabilidade das equipes. O ambiente de simulação mostra data e hora da última decisão gravada pela equipe. Para evitar problemas de conexão à Internet, recomenda-se que as equipes gravem suas decisões com antecedência. Caso as decisões de uma equipe não estejam gravadas no ambiente da simulação até o prazo final estipulado, serão consideradas zeradas e a empresa será encerrada. Capturas de tela (*screenshots*) não possuem validade para comprovação de envio de decisões.

Art. 25º No decorrer da competição, a Bernard Simulação Gerencial responderá apenas dúvidas de caráter técnico, relacionadas à informática. Esta medida tem como objetivo evitar o favorecimento de qualquer equipe. O contato dos participantes com a coordenação do Torneio Gerencial deve ser feito pelo e-mail **torneio@torneiogerencial.com.br**. As respostas ocorrerão de segunda a sexta-feira, das 09 às 17 horas.

§ 1º Dúvidas sobre o Torneio devem ser esclarecidas pelos próprios participantes por meio da leitura e interpretação do *Manual da Empresa* e área de *Dúvidas*, ambos disponíveis no ambiente de simulação.

Capítulo VIII – Premiação

Art. 26º O Torneio Gerencial distribuirá os seguintes prêmios para as equipes finalistas:

- 1º Lugar: R\$ 5.000,00 (cinco mil reais) + troféu;
- 2º Lugar: R\$ 3.000,00 (três mil reais) + troféu;
- 3º Lugar: R\$ 2.000,00 (dois mil reais) + troféu;
- 4º Lugar: R\$ 1.000,00 (mil reais) + troféu;
- 5º Lugar: R\$ 500,00 (quinhentos reais) + troféu;
- 6º Lugar: R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) + troféu;
- 7º Lugar: R\$ 50,00 (cinquenta reais) + troféu;
- 8º e 9º Lugares: troféu.

Art. 27º Os prêmios em dinheiro estão sujeitos à incidência, dedução e retenção de impostos.

Art. 28º O resultado final da competição será divulgado na página do Torneio Gerencial. A entrega das premiações será feita via depósito bancário, em conta corrente informada pelo representante da equipe, no prazo de até 60 dias após a divulgação do resultado final. O recebimento dos prêmios é condicionado à disponibilização de foto dos integrantes da equipe e resposta de entrevista realizada por e-mail.

Art. 29º Todos os participantes que não tiveram suas empresas encerradas ao final de cada etapa, poderão emitir certificados de participação desta etapa. Esses certificados serão disponibilizados no site do Torneio Gerencial até 7 (sete) dias após a disponibilização dos resultados finais da respectiva etapa. O certificado para a *Etapa 1* terá carga horária de 16 horas-aula e para a *Etapa 2*, 12 horas-aula. Na *Etapa 3 e Etapa 4 (Final)*, a carga horária será de 18 horas-aula cada, totalizando 64 horas-aula de atividades.

Capítulo IX – Desclassificação

Art. 30º As equipes que deixarem de enviar suas decisões em algum período simulado serão desclassificadas (encerradas) do Torneio Gerencial. Exceção será feita para as equipes que deixarem de tomar suas decisões no *período 2 Teste* ou *período 2 Definitivo* da *Etapa 1*, conforme Art. 19º deste regulamento.

Art. 31º Toda atitude antiética na simulação será passível de desclassificação (ex. formação de cartel ou utilização de dados cadastrais de terceiros para participar do torneio e/ou burlar o regulamento).

§ 1º As decisões das empresas devem ser tomadas exclusivamente pelos integrantes da equipe. No caso da tomada de decisões por terceiros, a coordenação tem o direito de desclassificar e banir os envolvidos.

Art. 32º Será sumariamente desclassificada do Torneio Gerencial a equipe que tentar violar o ambiente ou burlar as informações da simulação, o site do Torneio ou qualquer informação utilizada pela coordenação do evento. A Bernard Simulação Gerencial reserva o direito de não permitir a inscrição de quaisquer indivíduos que tenham tentado prejudicar a condução do Torneio Gerencial em qualquer edição anterior.

Capítulo X – Disposições gerais

Art. 33º Após iniciado o Torneio Gerencial, não será devolvido o valor da taxa de inscrição para as equipes que forem desclassificadas.

Art. 34º É vedada a participação de qualquer pessoa que mantenha vínculo profissional com a Bernard Simulação Gerencial, assim como seus parentes de primeiro grau.

Art. 35º Ao efetivar a inscrição, a equipe participante concede a Bernard Simulação Gerencial o direito de uso, gratuito e por tempo indeterminado, seus dados cadastrais e a imagem de seus participantes para eventuais ações de marketing da empresa, tanto no Brasil como no exterior. A equipe participante concede também o direito de uso dos resultados da empresa simulada para fins de pesquisa.

Art. 36º A coordenação do Torneio Gerencial reserva o direito de alterar as datas e horários das decisões e liberação dos relatórios, de início e fim do prazo de inscrições, bem como da realização da competição, em caso de problemas operacionais, como telefonia, energia, comunicação ou processamento.

Art. 37º A inscrição no Torneio Gerencial implica no aceite de todas as cláusulas do presente regulamento. Qualquer caso omissivo será resolvido pela coordenação do Torneio Gerencial, cujas decisões, nos termos deste regulamento, são soberanas e irrevogáveis.

Florianópolis, 26 de julho de 2018.

BERNARD SIMULAÇÃO GERENCIAL

CNPJ: 85344356/0001-03

Rua Orlando Philippi, 100 - Ed. Techplan Office - 2º andar.

Florianópolis/SC, Brasil - CEP: 88032-700.

**Regulamento registrado no cartório de Ofícios de Registro de Títulos,
Documentos e Pessoas Jurídicas da Comarca de Florianópolis.**